



## Literaturübersicht:

### Internetnutzungsstörungen, Computerspielsucht (Störung durch Computerspielen) und Verhaltenssüchte

#### Themenbereiche:

##### # **Übersichtsbände zu Internetnutzungsstörungen:**

# Ratgeber # Praxisbücher

##### # **Therapiemanuale zur Behandlung von Internetnutzungsstörungen:**

# Behandlung # Psychotherapie # Therapie # Intervention  
# Verhaltenstherapie # Psychoanalyse # Tiefenpsychologie

##### # **Beratungsansätze bei Internetnutzungsstörungen:**

# Beratung # Suchtberatung # psychosoziale # systemische

##### # **Diagnostik und Klassifikation von Internetnutzungsstörungen:**

# Fragebogen # ICD # Skalen # Inventare # psychometrisch # Screener  
# Interview # Klassifikation # DSM # Validität

##### # **Therapiestudien zur Behandlung von Internetnutzungsstörungen:**

# Interventionsstudien # Fallbeschreibungen # Behandlungskonzepte  
# Behandlungstheorien # klinische Erfahrungen

##### # **Familienfaktoren, familiäre Einflüsse und Angehörigenberatung bei Internetnutzungsstörungen:**

# soziales Umfeld # Sozialisation  
# Erziehung # Familienklima # Angehörige # Angehörigenberatung

##### # **Prävalenz der Internetnutzungsstörungen & Längsschnittstudien:**

# Epidemiologie # Querschnitt # Inzidenz # Längsschnitt # Longitudinal  
# Verlaufsstudien

##### # **Komorbidität bei Internetnutzungsstörungen:**

# komorbide Störungen # Zweiterkrankungen



**# Risikofaktoren und Vulnerabilität bei Internetnutzungsstörungen:**

# Prädisposition # Vulnerabilität # subklinisch # Störungsmodelle  
# Ätiopathologie # Persönlichkeit

**# Neurobiologische Befunde zu Internetnutzungsstörungen:**

# Neurowissenschaften # Neurobiologie # Neuropsychologie # Bildgebung

**# Geschlechtsspezifika bei Internetnutzungsstörungen:**

# Gender # weibliche Betroffene # weibliche Patienten # Patientinnen

**# Störung durch Glücksspielen:**

# Glücksspielstörung # Gambling # Online-Gambling # Internet-Glücksspiel

**# Online-Pornografie-Nutzungsstörung:**

# Online-Pornografie # Onlinesex

**# Soziale-Netzwerke-Nutzungsstörung:**

# Soziale Netzwerke # Soziale Medien



## # Übersichtsbände zu Internetnutzungsstörungen:

### # Ratgeber # Praxisbücher

Bilke-Hentsch, O., Wölfling, K. & Batra, A. (2014). Praxisbuch Verhaltenssucht: Symptomatik, Diagnostik und Therapie bei Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen. Stuttgart: Thieme

**NEU** Buschmann, F. (2021). Ade Avatar: Schritte in die Freiheit. BoD - Books on Demand

Grüsser, S.M. & Thalemann, C.N. (2006). Verhaltenssucht - Diagnostik, Therapie, Forschung. Bern: Huber

Grüsser, S. M. & Thalemann, R. (2006). Computerspielsüchtig? Rat und Hilfe für Eltern. Bern: Hans Huber Verlag

Illy D. & Florack, J, (2018). Ratgeber Videospiele- und Internetabhängigkeit: Hilfe für den Alltag. München: Urban & Fischer / Elsevier

**NEU** Illy, D. (2020). Praxishandbuch Videospiele- und Internetabhängigkeit. München: Urban & Fischer / Elsevier

King, D., & Delfabbro, P. (2019). Internet Gaming Disorder. Academic Press

Mücken, D., Teske, A., Rehbein, F. & te Wildt, B.T. (2010). Prävention, Diagnostik und Therapie von Computerspielabhängigkeit. Lengerich: Pabst.

Müller, K. (2013). Spielwiese Internet. Sucht ohne Suchtmittel. Heidelberg Berlin: Springer Spektrum

Müller, K.W. (2016). Internetsucht. Wie man sie erkennt und was man dagegen tun kann. Heidelberg, Berlin: Springer Spektrum

Müller, A., Wölfling, K. & Müller, K.W. (2017). Verhaltenssuchte. Pathologisches Kaufen, Spiel- und Internetsucht. Fortschritte der Psychotherapie. Göttingen: Hogrefe

Müller, K.W. & Wölfling, K. (2017). Pathologischer Mediengebrauch und Internetsucht. Stuttgart: Kohlhammer

Scholz D. (2016). #Familie - Entspannter Umgang mit digitalen Medien. Heidelberg: Carl-Auer

**NEU** Stein, D. J., Fineberg, N. A., & Chamberlain, S. R. (Eds.). (2021). Mental health in a digital world. Elsevier.

Te Wildt, B. (2015). Digital Junkies. München: Droemer Knaur



---

## # Therapiemanuale zur Behandlung von Internetnutzungsstörungen:

---

# Behandlung # Psychotherapie # Therapie # Intervention

# Verhaltenstherapie # Psychoanalyse # Tiefenpsychologie

---

**NEU** Illy, D. & Florack, J. (2021). Verhaltenstherapeutisch-orientierte Gruppenbehandlung zur Teilabstinenz bei Adoleszenten - Das „Git Gud in Real-Life“-Programm. München: Urban & Fischer / Elsevier.

---

Moll, B. & Thomasius, R. (2019). Kognitiv-verhaltenstherapeutisches Gruppenprogramm für Jugendliche mit abhängigem Computer- oder Internetgebrauch: das „Lebenslust statt Onlineflucht“-Programm. Göttingen: Hogrefe

---

Pruin, N. (2014). Spaßfaktor Realität - zurück aus der virtuellen Welt; Therapiekonzept und Behandlungsmanual bei exzessivem und pathologischem Internetkonsum für Suchtfachambulanzen. Göttingen: Culliver

---

Schuhler, P. & Vogelgesang, M. (2012). Pathologischer PC- und Internet-Gebrauch - Eine Therapieanleitung. Göttingen: Hogrefe

---

Wölfling, K., Jo, C., Bengesser, I., Beutel, M.E. & Müller, K.W. (2013). Computerspiel- und Internetsucht - Ein kognitiv-behaviorales Behandlungsmanual. Stuttgart: Kohlhammer

---

**NEU** Wölfling, K., Beutel, M.E., Bengesser, I. & Müller, K.W. (2022). Computerspiel- und Internetsucht - Ein kognitiv-behaviorales Behandlungsmanual, 2. Auflage. Stuttgart: Kohlhammer

---

Wölfling, K., Müller, K.W. & Dreier, M. (2020). Computerspiel- und Internetsucht. In M. Döpfner, M. Hautzinger & M. Linden (Eds.), Verhaltenstherapiemanual: Kinder und Jugendliche (pp. 317-320. Springer, Berlin.

---



## # Beratungsansätze bei Internetnutzungsstörungen:

### # Beratung # Suchtberatung # psychosoziale # systemische

Berg, M. (2019). Die Wirksamkeit systemischer Beratung: Erhöht Erziehungs- und Familienberatung die Bindungssicherheit von verhaltensauffälligen Kindern? Göttingen: V&R Unipress

Bundespsychotherapeutenkammer. (2020). Elternratgeber Internet. <https://www.bptk.de/wp-content/uploads/2020/10/bptk-elternratgeber-internet.pdf> [Aufgerufen am 19.01.2022].

Eidenbenz, F. (2012). Therapie von Online-Sucht - systemisches Phasenmodell. Psychotherapie-Wissenschaft, 2, 81-89.

Eidenbenz, F. (2015). Systemische Therapie bei Internetabhängigkeit - Phasenmodell. Suchttherapie, 16(04), 179-186.

Ruf, D. & Kleinschmidt, M. (2020). Problematischer Computerspiel- und Internetgebrauch. Informationen - Materialien - Internetseiten - Beratungs- und Behandlungsangebote. 2020. [https://www.caritas.de/cms/contents/caritas.de/medien/dokumente/fachthemen/sucht/problematischer-comp/2020-01-28problematischer\\_computerspiel\\_und\\_internetgebrauch\\_v3.pdf?d = a&f = o](https://www.caritas.de/cms/contents/caritas.de/medien/dokumente/fachthemen/sucht/problematischer-comp/2020-01-28problematischer_computerspiel_und_internetgebrauch_v3.pdf?d = a&f = o) [Aufgerufen am 01.03.2020].

Scholz, D. (2014). Systemische Interventionen bei Internetabhängigkeit. Heidelberg: Carl-Auer

## ALLGEMEINE GRUNDLAGEN BERATUNG

Dgsf.org. Systemische Therapie. 2019. <https://www.dgsf.org/presse/kurzinfo-systemische-therapie> [Aufgerufen am 23.10.2019]

Elbing E. Beratung. Spektrum.de; 2000. <https://www.spektrum.de/lexikon/psychologie/beratung/2133> [Aufgerufen am 29.09.2019].

Kähler HD, Gregusch P. Erstgespräche in der fallbezogenen Sozialen Arbeit. Freiburg i.Br.: Lambertus; 2015.

Mäder-Linke C, Bürkle S. Exzerpt zum Papier - Tätigkeiten und Potentiale der Funktion „Suchtberatung“. Expertise im Auftrag von Caritas Suchthilfe e. V. (CaSu), Freiburg und Gesamtverband für Suchthilfe e.V. (GVS-Fachverband der Diakonie Deutschland), Berlin. 2018. [http://www.sucht.org/fileadmin/user\\_upload/Mediendownloads/Expertise\\_und\\_Exzerpt.pdf](http://www.sucht.org/fileadmin/user_upload/Mediendownloads/Expertise_und_Exzerpt.pdf) [Aufgerufen am 15.10.2019]

Miller W, Rollnick S. Motivierende Gesprächsführung. Ein Konzept zur Beratung von Menschen mit Suchtproblemen. Freiburg im B.: Lambertus; 1999

Schindler A, von Sydow K, Beher S, Schweitzer-Rothers J, Retzlaff R. Systemische Therapie bei Substanzstörungen. Historische Entwicklung und aktuelle evidenzbasierte Varianten. Sucht 2010; 56(1): 13-19.

Schu M, Hartmann R, Kirvel S. Suchthilfe: Fogs GmbH. 2015. [https://www.fogs-gmbh.de/ueber-uns/team/sandra-kirvel/?tx\\_mgprojektdatenbank\\_pi4%5Bmodus%5D=singleViewProject&tx\\_mgprojektdatenbank\\_pi4%5Bproject%5D=332&cHash=a7d8c26ea2367b5334280d03127a96f8](https://www.fogs-gmbh.de/ueber-uns/team/sandra-kirvel/?tx_mgprojektdatenbank_pi4%5Bmodus%5D=singleViewProject&tx_mgprojektdatenbank_pi4%5Bproject%5D=332&cHash=a7d8c26ea2367b5334280d03127a96f8) [Aufgerufen am 01.03.2020].



## # Prävention und Frühintervention von Internetnutzungsstörungen:

### # Frühintervention # Vorbeugung

Achenbach M, Büsching U, Fricke C, et al. Pädiatrische Empfehlungen für Eltern zum achtsamen Bildschirmmediengebrauch. 2018. <https://www.stiftung-kind-und-jugend.de/fileadmin/pdf/Flyer-Bildschirmmedien.pdf> [Aufgerufen am 03.10.2019].

Bischof G, Bischof A, Besser B, et al. Pilotstudie iPin - Intervenieren bei Problematischer Internetnutzung - Frühe Maßnahmen bei Risikogruppen. Abschlussbericht an das Bundesministerium für Gesundheit. 2014. [https://www.uksh.de/uksh\\_media/Dateien\\_Kliniken\\_Institute\\_ZIP/HL\\_Psychiatrie/Forschung/iPin\\_Pilotstudie\\_Abschlussbericht-p-142938.pdf](https://www.uksh.de/uksh_media/Dateien_Kliniken_Institute_ZIP/HL_Psychiatrie/Forschung/iPin_Pilotstudie_Abschlussbericht-p-142938.pdf) [Aufgerufen am 16.11.2019].

Büsching U, Riedel R. BLIKK-Medien: Kinder und Jugendliche im Umgang mit elektronischen Medien. 2018. [https://www.bundesgesundheitsministerium.de/fileadmin/Dateien/5\\_Publikationen/Praevention/Berichte/Abschlussbericht\\_BLIKK\\_Medien.pdf](https://www.bundesgesundheitsministerium.de/fileadmin/Dateien/5_Publikationen/Praevention/Berichte/Abschlussbericht_BLIKK_Medien.pdf) [Aufgerufen am 3.10.2019].

Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend. Gutes Aufwachsen mit Medien. Familie - digital - stark - Kinderrechte im Netz - Infos und Tipps für Eltern und pädagogische Fachkräfte zur Medienerziehung. (2019/2020)

Dreier, M., Müller, K.W., Duven, E., Beutel, M.E., Wölfling, K. (2014). Eine Sensibilisierung Jugendlicher für Internetsucht. Workshop zum »Modell der Vier«. Kinder- und Jugendschutz in Wissenschaft und Praxis, 59(3), 90-92

Dreier, M., Wölfling, K. & Müller, K.W. (2015). Internetsucht. Präventive Workshops für Kinder und Jugendliche in Digitalen Methodenkoffern. Pädiatrie & Pädologie, 50(5), 200-205

Dreier, M., Wölfling, K., Duven, E., Giralt, S., Beutel, M. E., & Müller, K. W. (2017). Free-to-play: about addicted Whales, at risk Dolphins and healthy Minnows. Monetization design and internet gaming disorder. Addictive behaviors, 64, 328-333.

Dreier, M., Beutel, M.E., Müller, K.W. & Wölfling, K. (2019). Präklinische Ansätze der Computerspiel- und Internetsucht: Schulbasierte Präventionsansätze, Medientraining und eine Empfehlung für finanzielle Obergrenzen bei In-Game-Käufen (MIRPPU). Suchttherapie, 20, 203-208

Fachverband Medienabhängigkeit (2020). Positionspapier Prävention der computerspiel- und internetbezogenen Störung. ([https://www.fv-medienabhaengigkeit.de/fileadmin/Downloads/Publikationen/Position\\_FVM\\_Praevention\\_12-2020.pdf](https://www.fv-medienabhaengigkeit.de/fileadmin/Downloads/Publikationen/Position_FVM_Praevention_12-2020.pdf))

Ginko Stiftung für Prävention, Landeskoordinierungsstelle für Suchtvorbeugung NRW (2020): Broschüre „What's On - exzessive Mediennutzung. Suchtprävention bei exzessiver Mediennutzung. Mülheim an der Ruhr

JFF - Institut für Medienpädagogik. 2019. <https://www.jff.de/kompetenzbereiche/digitaler-wandel/details/medienbildung-fuer-gute-schule-konzeption-begleitprozess/> [Aufgerufen am 16.11.2019].



---

King, D. L., & Delfabbro, P. H. (2019). Video Game Monetization (eg, 'Loot Boxes'): a Blueprint for Practical Social Responsibility Measures. *International Journal of Mental Health and Addiction*, 17(1), 166-179.

---

**NEU** Lindenberg, K., Kindt, S. & Szász-Janocha, C. (2022). Effectiveness of Cognitive Behavioral Therapy-Based Intervention in Preventing Gaming Disorder and Unspecified Internet Use Disorder in Adolescents: A Cluster Randomized Clinical Trial. *JAMA network open*, 5(2), e2148995-e2148995

---

Müller, K.W. (2018). Breaking the habit. Commentary on: Policy responses to problematic video game use: A systematic review of current measures and future possibilities (Király et al.). *Journal of Behavioral Addictions*, 7(4), 900-902

---

**NEU** Müller, K.W. (2022). Medienkompetenz braucht frühe Anleitung und Begleitung. *Praxis der Kinderpsychologie und Kinderpsychiatrie*, 71, 176-186

---

Rumpf, H.-J., Batra, A., Bleckmann, P., Brand, M., Gohlke, A., Feindel, H., Große Perdekamp, M., Lemenager, T., Kaess, M., Markowetz, A., Möhle, T., Montag, C., Müller, A., Müller, K., Pauly, A., Petersen, K.U., Rehbein, F., Schnell, K., te Wildt, B., Thomasius, R., Wartberg, L., Wirtz, M., Wölfling, K., Wurst, F.M. (2017). Empfehlungen der Expertengruppe zur Prävention von Internetbezogenen Störungen. *Sucht*, 63 (4), 217-225

---

SCHAU HIN! was dein Kind mit Medien macht. Medien-zeiten für Kinder vereinbaren - SCHAU HIN! <https://www.schauhin.info/grundlagen/medienzeiten-fuer-kinder-ver-einbaren> [Aufgerufen am 03.10.2019].

---

Stiller, A., Schwendemann, H., Bleckmann, P., Bitzer, E.-M. & Möhle, T. (2018). Involving teachers in reducing children's media risks. *Health Education*, 118, 31-47

---

Szász-Janocha, C., Vonderlin, E. & Lindenberg, K. (2019). Die Wirksamkeit eines Frühinterventionsprogramms für Jugendliche mit Computerspiel- und Internetabhängigkeit: Mittel-fristige Effekte der PROTECT + Studie. *Zeitschrift für Kinder- und Jugendpsychiatrie und Psychotherapie*, 48, 3-14.

---

Throuvala, M. A., Griffiths, M. D., Rennoldson, M., & Kuss, D. J. (2019). School-based prevention for adolescent internet addiction: Prevention is the key. A systematic literature review. *Current neuropharmacology*, 17(6), 507-525.

---



## # Diagnostik und Klassifikation von Internetnutzungsstörungen:

# Fragebogen # Skalen # Inventare # psychometrisch # Screener  
# Interview # Klassifikation # ICD # DSM # Validität

Besser, B., Rumpf, H. J., Bischof, A., Meerkerk, G. J., Higuchi, S., & Bischof, G. (2017). Internet-related disorders: development of the short compulsive internet use scale. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*, 20(11), 709-717.

Bischof, G., Bischof, A., Besser, B. & Rumpf, H.J. (2016). Problematische und pathologische Internetnutzung: Entwicklung eines Kurzscreenings (PIEK). Abschlussbericht an das Bundesministerium für Gesundheit, Lübeck. Universität zu Lübeck, Klinik für Psychiatrie und Psychotherapie

Griffiths, M., Van Rooij, A.J., Kardefeldt-Winther, D., Starcevic, V., Király, O., Pallesen, S., Müller, K.W., Dreier, M., Carras, M., Prause, N., King, D.L., Aboujaoude, E., Kuss, D.J., Pontes, H.M., Fernandez, O.L., Nagygyorgy, K., Achab, S., Billieux, J., Quandt, T., Carbonell, X., Ferguson, C., Hoff, R.A., Derevensky, J., Haagsma, M., Delfabbro, P., Coulson, M., Hussain, Z. & Demetrovics, Z. (2016). Working towards an international consensus on criteria for assessing Internet Gaming Disorder: A critical commentary on Petry et al (2014). *Addiction*, 111(1), 167-175.

Gürtler, D., Rumpf, H. J., Bischof, A., Kastirke, N., Meerkerk, G. J., John, U., & Meyer, C. (2014). Psychometrische Eigenschaften und Normierung Der deutschen Version Der compulsive Internet use scale (CIUS). *Diagnostica*. 61, 210-221

**NEU** King, D.L., Chamberlain, S., Carragher, N., Billieux, J., Stein, D., Müller, K., Potenza, M., Rumpf, H., Saunders, J., Starcevic, V., Demetrovics, Z., Brand, M., Lee, H.K., Spada, M., Lindenberg, K., Wu, A.M.S., Lemenager, T., Pallesen, S., Achab, S., Higuchi, S., Kyrios, M., Fineberg, N.A. & Delfabbro, P.H. (2020). Screening and assessment tools for gaming disorder: A comprehensive systematic review. *Clinical Psychology Review*, doi.org/10.1016/j.cpr.2020.101831

King, D.L., Haagsma, M.C., Delfabbro, P.H., Gradisar, M. & Griffiths, M.D. (2013). Toward a consensus definition of pathological video-gaming: A systematic review of psychometric assessment tools. *Clinical Psychology Review*, 33, 331-342.

Király, O., Slezcka, P., Pontes, H. M., Urbán, R., Griffiths, M. D., & Demetrovics, Z. (2017). Validation of the ten-item Internet Gaming Disorder Test (IGDT-10) and evaluation of the nine DSM-5 Internet Gaming Disorder criteria. *Addictive behaviors*, 64, 253-260

Ko, C. H., & Yen, J. Y. (2014). The criteria to diagnose internet gaming disorder from causal online gamer. *Addiction*, 109(9), 1411-1412.

Ko, C. H., Yen, J. Y., Chen, S. H., Wang, P. W., Chen, C. S., & Yen, C. F. (2014). Evaluation of the diagnostic criteria of Internet gaming disorder in the DSM-5 among young adults in Taiwan. *Journal of psychiatric research*, 53, 103-110

Lemmens, J. S., Valkenburg, P. M., & Peter, J. (2009). Development and validation of a game addiction scale for adolescents. *Media Psychology*, 12(1), 77-95





---

Meerkerk, G.J., Van Den Eijnden, R.J., Vermulst, A.A., & Garretsen, H.F. (2009). The compulsive internet use scale (CIUS): some psychometric properties. *Cyberpsychology & behavior*, 12(1), 1-6.

---

Müller, K.W. (2017). Under the Umbrella. Commentary on: Chaos and confusion in DSM-5 diagnosis of Internet Gaming Disorder: Issues, concerns, and recommendations for clarity in the field (Kuss et al.). *Journal of Behavioral Addictions*, 6(3), 313-316

---

Müller, K.W. & Wölfling, K. (2017). AICA-SKI:IBS. Strukturiertes klinisches Interview zu Internetbezogenen Störungen. Ambulanz für Spielsucht der Universitätsmedizin Mainz. Verfügbar unter: [www.fv-medienabhaengigkeit.de/fileadmin/images/Dateien/AICA-SKI\\_IBS/FVM\\_Diagnostikinst-rument\\_2017.pdf](http://www.fv-medienabhaengigkeit.de/fileadmin/images/Dateien/AICA-SKI_IBS/FVM_Diagnostikinst-rument_2017.pdf)

---

Müller, K.W., Beutel, M.E., Dreier, M., & Wölfling, K. (2019). A clinical evaluation of the DSM-5 criteria for Internet Gaming Disorder and a pilot study on their applicability to further internet-related disorders. *Journal of Behavioral Addictions*, 8(1), 16-24

---

Paschke, K., Austermann, M. I. & Thomasius, R. (2020). Assessing ICD-11 gaming disorder in adolescent gamers: Development and validation of the gaming disorder scale for adolescents (GADIS-A). *Journal of Clinical Medicine*, 9(4), 993, <https://doi.org/10.3390/jcm9040993>

---

**NEU** Paschke, K., Austermann, M.I. & Thomasius, R. (2021). ICD-11-based assessment of social media use disorder in adolescents: Development and validation of the Social Media Use Disorder Scale for Adolescents (SOMEDIS-A). *Frontiers in psychiatry*, 12, 549.

---

Pawlikowski, M., Altstötter-Gleich, C. & Brand, M. (2013). Validation and psychometric properties of a short version of Young's Internet Addiction Test. *Computers in Human Behavior*, 29, 1212-1223.

---

Petry, N., Rehbein, F., Gentile, D.A., Lemmens, J.S., Rumpf, H.J., Mößle, T., Bischof, G., Tao, R., Fung, D.S.S., Borges, G., Auriacombe, M., Ibanez, A.G., Tam, P. & O'Brien, C.P. (2014). An international consensus for assessing internet gaming disorder using the new DSM-5 approach. *Addiction*, 109(9), 1399-1406

---

Rehbein, F., Baier, D., Kleimann, M., & Mößle, T.C. Ein Verfahren zur Erfassung der Internet Gaming Disorder nach DSM 5 [Video Game Dependency Scale (CSAS): Assessment of Internet Gaming Disorder based on DSM 5]. Göttingen: Hogrefe.

---

Wartberg, L., Petersen, K. U., Kammerl, R., Rosenkranz, M., & Thomasius, R. (2014). Psychometric validation of a German version of the compulsive Internet use scale. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*, 17(2), 99-103.

---

Wartberg, L., Zieglmeier, M., & Kammerl, R. (2019). Accordance of adolescent and parental ratings of Internet gaming disorder and their associations with psychosocial aspects. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*, 22(4), 264-270.

---

Wölfling, K., Müller, K., & Beutel, M. (2010). Diagnostische Testverfahren: Skala zum Onlinesuchtverhalten bei Erwachsenen (OSVe-S). In D. Mücken, A. Teske, F. Rehbein, & B. te Wildt (Eds.), *Prävention, Diagnostik und Therapie von Computerspielabhängigkeit* (pp. 212-215). Lengerich: Pabst Science Publishers

---



---

Wölfling, K., Müller, K. W. & Beutel, M. E. (2011). Reliabilität und Validität der Skala zum Computerspielverhalten (CSV-S). *Psychotherapie Psychosomatik Medizinische Psychologie*, 61, 216-224

---

Wölfling, K., Beutel, M.E. & Müller, K.W. (2012). Construction of a standardized clinical interview to assess internet addiction: First findings regarding the usefulness of AICA-C. *Journal of Addiction Research and Therapy*, S6: 003 doi:10.4172/2155-6105.S6-003

---

Wölfling, K., Beutel, M.E. & Müller, K.W. (2016). OSV-S - Skala zum Onlinesuchtverhalten. In K. Geue, B. Strauß & E. Brähler (Hrsg.), *Diagnostische Verfahren in der Psychotherapie (Diagnostik für Klinik und Praxis)* (S. 362-366), Hogrefe, Göttingen

---



## # Therapiestudien zur Behandlung von Internetnutzungsstörungen:

# Interventionsstudien # Fallbeschreibungen # Behandlungskonzepte  
# Behandlungstheorien # klinische Erfahrungen

Beutel, M.E., Wölfling, K., Müller, K.W., Mulot, C. & Subic-Wrana, C. (2011). Stationäre psychodynamische Behandlung von jungen Männern mit Computerspiel- und Internetsucht. *Psychotherapeut*, 6, 532-534

Beutel, M. E., Hoch, C., Wölfling, K. & Müller, K. W. (2011). Klinische Merkmale der Computerspiel- und Internetsucht am Beispiel der Inanspruchnehmer einer Spielsuchtambulanz. *Zeitschrift für Psychosomatische Medizin und Psychotherapie*, 57, 77-90.

Bilke-Hentsch, O., Spitzcok von Brisinski, I., Hellenschmidt, T., Peukert, P., Wurst, F., Wölfling, K. (2011). Pathologischer Mediengebrauch bei Jugendlichen: Persönliche Beziehung statt virtueller Realität. *Deutsches Ärzteblatt*, 107 (49), A 2436-40

**NEU** Bottel, L., Brand, M., Dieris-Hirche, J., Herpertz, S., Timmesfeld, N., & Te Wildt, B. T. (2021). Efficacy of short-term telemedicine motivation-based intervention for individuals with Internet Use Disorder-A pilot-study. *Journal of behavioral addictions*, 10(4), 1005-1014.

Chand P, Kandasamy A, Murthy P. Pathological internet use ("internet addiction"). In: Basu D, Dalal P, Balhara Y (Hrsg.): *Clinical Practise Guidelines on newer and emerging addictive disorders in India*. Gurgaon, Haryana: Indian Psychiatric Society, 2016: 221-236. [www.indianjpsychiatry.org/documents/AddictiveDisordersBookFinal.pdf](http://www.indianjpsychiatry.org/documents/AddictiveDisordersBookFinal.pdf). [Aufgerufen am 28.10.2019].

Chun, J., Shim, H., & Kim, S. (2017). A meta-analysis of treatment interventions for internet addiction among Korean adolescents. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*, 20(4), 225-231.

Dieris-Hirche, J., te Wildt, B., Pape, M., Herpertz, S., & Bottel, L. (2019). OMPRIS-Onlinebasiertes Motivationsprogramm zur Förderung der Behandlungsmotivation und Reduktion der Suchtsymptome bei Menschen mit Computerspielabhängigkeit und Internetsucht. *Suchttherapie*, 20(S 01), S43-03.

**NEU** Dieris-Hirche, J., Bottel, L., Pape, M., Te Wildt, B. T., Wölfling, K., Henningsen, P., ... & Herpertz, S. (2021). Effects of an online-based motivational intervention to reduce problematic internet use and promote treatment motivation in internet gaming disorder and internet use disorder (OMPRIS): study protocol for a randomised controlled trial. *BMJ open*, 11(8), e045840.

Dieris-Hirche, J., Geisler, B. L., Bottel, L., & te Wildt, B. T. (2021). Problematische und pathologische Bindungsphänomene im Zusammenhang mit internetbezogenen Störungen. *Nervenheilkunde*, 40(12), 989-1000.

Du Y, Jiang W, Vance A. Longer Term Effect of Randomized, Controlled Group Cognitive Behavioural Therapy for Internet Addiction in Adolescent Students in Shanghai. *Australian & New Zealand Journal of Psychiatry* 2010; 44(2): pp.129-134.



---

Han DH, Kim SM, Lee YS, Renshaw PF. The effect of family therapy on the changes in the severity of online game play and brain activity in adolescents with online game addiction. *Psychiatry Research* 2012; 202(2): 126-131.

---

King D, Delfabbro P, Griffiths M, Gradisar M. Assessing clinical trials of Internet addiction treatment: A systematic review and CONSORT evaluation. *Clinical Psychology Review* 2011; 31(7): 1110-1116

---

King D, Delfabbro P, Wu A et al. Treatment of Internet gaming disorder: An international systematic review and CONSORT evaluation. *Clinical Psychology Review* 2017; 54: 123-133

---

Kuss DJ, Lopez-Fernandez O. Internet addiction and problematic Internet use: A systematic review of clinical research. *World Journal of Psychiatry* 2016; 6(1): 143.

---

Liu C, Liao M, Smith DC. An Empirical Review of Internet Addiction Outcome Studies in China. *Research on Social Work Practice* 2012; 22(3): 282-292

---

Liu Q, Fang X, Yan N et al. Multi-family group therapy for adolescent Internet addiction: Exploring the underlying mechanisms. *Addictive Behaviors* 2015; 42: 1-8.

---

Müller, K.W., Scherer, L., Beutel, M.E. & Wölfling, K. (2018). Verhaltenstherapeutische Ansätze bei Internetbezogenen Störungen: Diagnostik, Motivation und Verhaltensmodifikation. *Verhaltenstherapie*, 28, 256-263

---

Stevens MWR, King DL, Dorstyn D, Delfabbro PH. Cognitive-behavioral therapy for Internet gaming disorder: A systematic review and meta-analysis. *Clinical Psychology & Psychotherapy* 2018; 26(2): 191-203.

---

Torres-Rodríguez A, Griffiths M, Carbonell X, Oberst U. Treatment efficacy of a specialized psychotherapy program for Internet Gaming Disorder. *Journal of Behavioral Addictions* 2018; 7(4): 939-952.

---

Wartberg L, Thomsen M, Thomasius R, Moll B. Pilotstudie zur Effektivität eines kognitiv-verhaltenstherapeutischen Gruppenprogramms mit psychoedukativen Anteilen für Jugendliche mit pathologischem Internetgebrauch. *Praxis der Kinderpsychologie und Kinderpsychiatrie* 2014; 63(1): 21-35.

---

Winkler A, Dörsing B, Rief W, Shen Y, Glombiewski J. Treatment of internet addiction: a meta-analysis. *Clin Psychol Rev* 2013; 33(2): 317-329

---

Wölfling, K. & Müller, K.W., Dreier, M., Ruckes, C., Deuster, O., Batra, A., Mann, K., Musalek, M., Schuster, A., Lemenager, T., Hanke, S. & Beutel, M.E. (2019). Efficacy of Short-term Treatment of Internet and Computer game Addiction (STICA): A multicenter randomized controlled trial. *JAMA Psychiatry*, 76(10), 1018-1025

---



---

## # Familienfaktoren, familiäre Einflüsse und Angehörigenberatung bei Internetnutzungsstörungen:

---

# soziales Umfeld # Sozialisation # Erziehung # Familienklima  
# Angehörige # Angehörigenberatung

---

Kasmi, J. E., Peukert, P., Schlipf, S., Barth, G., & Batra, A. (2011). Training Angehöriger von Computerspiel- und Internetabhängigen: Theoretischer Hintergrund und Einführung eines Behandlungsangebots für Angehörige von Internet- und Computerspielabhängigen an der Universitätsklinik Tübingen. *Sucht*, 57(1), 39-44.

---

Kammerl R, Hirschhäuser L, Rosenkranz M, Schwinge C, Wartberg L, Petersen KU. Exzessive Internetnutzung in Familien - Zusammenhänge zwischen der exzessiven Computer- und Internetnutzung Jugendlicher und dem (medien)erzieherischen Handeln in den Familien. Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend (Hrsg.) 2012

---

Wartberg L, Kammerl R, Rosenkranz M et al. The Interdependence of Family Functioning and Problematic Internet Use in a Representative Quota Sample of Adolescents. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking* 2014; 17(1): 14-18

---

---

## ALLGEMEINE GRUNDLAGEN FAMILIENBERATUNG

---

Bischof G. CRAFT: Community Reinforcement Ansatz und Familien-Training. 2013. [http://www.dg-sucht.de/fileadmin/user\\_upload/pdf/aktuelles/Bischoff.pdf](http://www.dg-sucht.de/fileadmin/user_upload/pdf/aktuelles/Bischoff.pdf) [Aufgerufen am 21.10.2019].

---

Omer, H. & Streit. P. (2019). *Neue Autorität: Das Geheimnis starker Eltern*. Göttingen: Vandenhoeck & Ruprecht

---

Omer, H. & von Schlippe, A. (2017). *Autorität ohne Gewalt: Coaching für Eltern von Kindern mit Verhaltensproblemen; „elterliche Präsenz“ als systemisches Konzept*. Göttingen: Vandenhoeck & Ruprecht

---



## # Prävalenz der Internetnutzungsstörungen & Längsschnittstudien:

# Epidemiologie # Querschnitt # Inzidenz

# Längsschnitt # Verlaufsstudien # Longitudinal

Fu, K.-W., Chan, W.S.C., Wong, P.W.C. & Yip, P.S.F. (2010). Internet addiction: prevalence, discriminant validity and correlates among adolescents in Hong Kong. *The British Journal of Psychiatry*, 196, 486-492

Gentile, D.A., Choo. H., Liau. A., Sim, T., Li, D., Fung, D. & Khoo, A. (2011). Pathological Video Game Use Among Youths: A Two-Year Longitudinal Study. *Pediatrics*; 127, 318-330

Lam LT. Risk factors of Internet addiction and the health effect of Internet addiction on adolescents: A systematic review of longitudinal and prospective studies. *Current Psychiatry Reports* 2014; 16(11): 508

Mihara, S., & Higuchi, S. (2017). Cross-sectional and longitudinal epidemiological studies of Internet gaming disorder: A systematic review of the literature. *Psychiatry and clinical neurosciences*, 71(7), 425-444

Müller, K.W., Janikian, M., Dreier, M., Wölfling, K., Beutel, M.E., Tzavara, C., Richardson, C. & Tsitsika, A. (2015). Regular gaming behavior and Internet Gaming Disorder in European adolescents: Results from a cross-national representative survey of prevalence, predictors and psychopathological correlates. *European Child and Adolescent Psychiatry*, 24(5), 565-574

Müller, K.W., Glaesmer, H., Brähler, E., Wölfling, K. & Beutel, M.E. (2014). Internet addiction in the general population. Results from a German population-based survey. *Behaviour and Information Technology*, 33(7), 757-766

Rehbein F, Kliem S, Baier D, Mößle T, Petry NM. Prevalence of internet gaming disorder in German adolescents: diagnostic contribution of the nine DSM-5 criteria in a state-wide representative sample. *Addiction* 2015; 110(5): 842-851

Rumpf H-J, Meyer C, Kreuzer A, John U. Prävalenz der Internetabhängigkeit (PINTA). Bericht an das Bundesministerium für Gesundheit. 2011. [http://www.fachportalsucht-nrw.de/tl\\_files/images/pages/PDFs/PINTA-Bericht-Endfassung\\_280611.pdf](http://www.fachportalsucht-nrw.de/tl_files/images/pages/PDFs/PINTA-Bericht-Endfassung_280611.pdf) [Aufgerufen am 03.10.2019].

Vadlin S, Åslund C, Nilsson KW. Stability of problematic gaming and associations with problematic gambling: A three-year follow-up study of adolescents in the SALVecohort. *European Psychiatry* 2017; 41: S882.

Wartberg, L., Kriston, L., Zieglmeier, M., Lincoln, T., & Kammerl, R. (2019). A longitudinal study on psychosocial causes and consequences of Internet gaming disorder in adolescence. *Psychological medicine*, 49(2), 287-294

**NEU** Werner, A.M., Petersen, J., Müller, K.W., Tibubos, A.N., Schäfer, M., Mülder, L.M., Reichel, J.L., Heller, S., Dietz, P., Wölfling, K. & Beutel, M.E. (2021). Prävalenz von Internetsucht vor und während der COVID-19 Pandemie unter Studierenden der Johannes Gutenberg-Universität Mainz. *Suchttherapie*, 22(4), 183-193



## # Komorbidität bei Internetnutzungsstörungen:

### # komorbide Störungen # Zweiterkrankungen

Bielefeld, M., Drews, M., Putzig, I., Bottel, L., Steinbüchel, T., Dieris-Hirche, J., ... & Theodor te Wildt, B. (2017). Comorbidity of Internet use disorder and attention deficit hyperactivity disorder: Two adult case-control studies. *Journal of Behavioral Addictions*, 6(4), 490-504.

Brunborg GS, Mentzoni RA, Frøyland LR. Is video gaming, or video game addiction, associated with depression, academic achievement, heavy episodic drinking, or conduct problems? *Journal of Behavioral Addictions* 2014; 3(1): 27-32

Carli V, Durkee T, Wasserman D, Hadlaczky G, Despalins R, Kramarz E, Wasserman C, Sarchiapone M, Hoven CW, Brunner R, Kaess M (2012) The Association between Pathological Internet Use and Comorbid Psychopathology: A Systematic Review. *Psychopathology* 46:1-13

Dieris-Hirche, J., Bottel, L., Bielefeld, M., Steinbüchel, T., Kehyayan, A., Dieris, B., & te Wildt, B. (2017). Media use and Internet addiction in adult depression: A case-control study. *Computers in Human Behavior*, 68, 96-103.

Müller, K.W., Beutel, M.E. & Wölfling, K. (2014). A contribution to the clinical characterization of Internet Addiction in a sample of treatment seekers: Validity of assessment, severity of psychopathology and type of co-morbidity. *Comprehensive Psychiatry*, 55(4), 770-777

Müller, K.W., Beutel, M.E. & Wölfling, K. (2019). Decreased occupational functioning and increased physical health complaints in treatment seekers with internet-related disorders - compared to patients with gambling disorder. *European Addiction Research*, 25(5), 229-237

Wartberg L, Kriston L, Kramer M, Schwedler A, Lincoln TM, Kammerl R. Internet gaming disorder in early adolescence: Associations with parental and adolescent mental health. *European Psychiatry* 2017; 43: 14-18

Wölfling, K., Beutel, M.E., Dreier, M. & Müller, K.W. (2015). Bipolar spectrum disorders in a clinical sample of patients with internet addiction: Hidden comorbidity or differential diagnosis? *Journal of Behavioral Addictions*, 4(2), 108-112

Wölfling, K., Schabinger, N., Beutel, M.E., Müller, K.W., & Dreier, M. (2015). Männlich, einsam, ängstlich und depressiv - Begleiterkrankungen und Risikofaktoren von Internetsucht. *Suchttherapie*, 16(4), 157-162



## # Risikofaktoren und Vulnerabilität bei Internetnutzungsstörungen:

# Prädisposition # Vulnerabilität # subklinisch # Störungsmodelle  
# Ätiopathologie # Persönlichkeit

---

Brand, M., Young, K. S., Laier, C., Wölfling, K. & Potenza, M. N. (2016). Integrating psychological and neurobiological considerations regarding the development and maintenance of specific Internet-use disorders: An Interaction of Person-Affect-Cognition-Execution (I-PACE) model. *Neuroscience & Biobehavioral Reviews*, 71, 252-266.

---

Brand, M., Wegmann, E., Stark, R., Müller, A., Wölfling, K., Robbins, T. W. & Potenza, M. N. (2019). The Interaction of Person-Affect-Cognition-Execution (I-PACE) model for addictive behaviors: Update, generalization to addictive behaviors beyond internet-use disorders, and specification of the process character of addictive behaviors. *Neuroscience & Biobehavioral Reviews*, 104, 1-10.

---

Braun, B., Stopfer, J.M., Müller, K.W., Beutel, M.E. & Egloff, B. (2016). Comparing regular gamers, non-gamers, and gaming addicts and differentiating between game genres. *Computers in Human Behavior*, 55, 406-412

---

Dieris-Hirche, J., Pape, M., te Wildt, B. T., Kehyayan, A., Esch, M., Aicha, S., ... & Bottel, L. (2020). Problematic gaming behavior and the personality traits of video gamers: A cross-sectional survey. *Computers in Human Behavior*, 106, 106272.

---

Hyun KJ, Han DH, Lee YS et al. Risk factors associated with online game addiction: A hierarchical model. *Computers in Human Behavior* 2015; 48: 706-713

---

King DL, Delfabbro PH. The Cognitive Psychopathology of Internet Gaming Disorder in Adolescence. *Journal of Abnormal Child Psychology* 2016; 44(8): 1635-1645

---

Kuss, D., Dunn, T.J., Wölfling, K., Müller, K.W., Hedzelek, M. & Marcinkowski, J. (2017). Excessive Internet Use and Psychopathology: The Role of Coping. *Clinical Neuropsychiatry: Journal of Treatment Evaluation*, 14, 73-81

---

Müller, K.W., Dreier, M., Beutel, M.E. & Wölfling, K. (2016). Is Sensation Seeking a correlate of excessive behaviors and behavioral addictions? A detailed examination of patients with gambling disorder and internet addiction. *Psychiatry Research*, 242, 319-325

---

Müller, K.W., Beutel, M.E., Egloff, B. & Wölfling, K. (2014). Investigating risk factors for Internet Gaming Disorder: A comparison of patients with addictive gaming, pathological gamblers and healthy controls regarding the Big Five personality traits. *European Addiction Research*, 20(3), 129-136

---

Müller, K.W., Dreier, M., Duven, E., Giralt, S., Beutel, M.E. & Wölfling, K. (2017). Adding clinical validity to the statistical power of large-scale epidemiological surveys on internet addiction in adolescence: A combined approach to investigate psychopathology and development-specific personality traits associated with internet addiction. *Journal of Clinical Psychiatry*, 78(3), 244-251

---





---

Müller, K.W., Wölfling, K., Beutel, M.E., Stark, B., Quiring, O., Aufenanger, S., Schemer, C., Weber, M. & Reinecke, L. (2018). Insights into aspects behind internet-related disorders in adolescents: The interplay of personality and symptoms of adjustment disorders. *Journal of Adolescent Health, 62*(2), 234-240

---

**NEU** Müller, K.W., Werthmann, J., Beutel, M.E., Wölfling, K. & Egloff, B. (2021). Maladaptive personality traits and their interaction with outcome expectancies in gaming disorder and internet-related disorders. *International Journal of Environmental Research and Public Health, 18*(8), 3967; <https://doi.org/10.3390/ijerph18083967>

---

**NEU** Müller, K.W., Beutel, M.E., Reinecke, L., Dreier, M., Schemer, C., Schnauber-Stockmann, A., Stark, B., Quiring, O. & Wölfling, K. (2022). Internet-related disorders and their effects on patterns of personality development in adolescents from Germany - results from a prospective study. *International Journal of Environmental Research and Public Health, 19*(1), 529; <https://doi.org/10.3390/ijerph19010529>

---

Reiner, I., Tibubos, A., Hardt, J., Müller, K.W., Woelfling, K. & Beutel, M.E. (2017). Peer attachment, specific patterns of internet use and problematic internet use in male and female adolescents. *European Child & Adolescent Psychiatry, 26*(10), 1257-1268

---

Rosenkranz, T., Müller, K.W., Dreier, M., Beutel, M.E. & Wölfling, K. (2017). Addictive Potential of Internet Applications and Differential Correlates of Problematic Use in Internet Gamers versus Generalized Internet Users in a Representative Sample of Adolescents.

---

Stopfer, J.M., Braun, B., Müller, K.W. & Egloff, B. (2015). Narcissus Plays Video Games. *Personality and Individual Differences, 87*, 212-218.

---

Strittmatter, E., Kaess, M., Parzer, P., et al. (2015). Pathological Internet use among adolescents: Comparing gamers and non-gamers. *Psychiatry Research, 228*, 128-135

---

**NEU** Tullett-Prado, D., Stavropoulos, V., Müller, K.W., Sharples, J. & Footitt, T.A. (2021). Internet Gaming Disorder profiles and their associations with social engagement behaviours. *Journal of Psychiatric Research, 138*, 393-403

---

Von der Haiden, J., Braun, B., Müller, K.W. & Egloff, B. (2019). The association between video gaming and psychological functioning. *Frontiers in Psychology, 10*:1731. doi: 10.3389/fpsyg.2019.01731

---



## # Neurobiologische Befunde zu Internetnutzungsstörungen:

# Neurowissenschaften # Neurobiologie # Neuropsychologie # Bildgebung

Brand M, Young K, Laier C. Prefrontal Control and Internet Addiction: A Theoretical Model and Review of Neuropsychological and Neuroimaging Findings. *Frontiers in Human Neuroscience* 2014; 8: 375.

Dong, G., Huang, J. & Du, X. (2011). Enhanced reward sensitivity and decreased loss sensitivity in Internet addicts: An fMRI study during a guessing task. *Journal of Psychiatric Research*, 45, 1525-1529

Duven, E., Müller, K.W., Beutel, M.E. & Wölfling, K. (2015). Altered reward processing in pathological computer gamers - ERP-results from a semi-natural Gaming-Design. *Brain and Behavior*, 5(1), 13-23

Fauth-Bühler M, Mann K. Neurobiological correlates of internet gaming disorder: similarities to pathological gambling. *Addict Behav* 2017; 64: 349-356

Ge, L., Ge, X, Xu, Y., Zhang, K., Zhao, J. & Kong, X. (2011). P300 change and cognitive behavioral therapy in subjects with internet addiction disorder: A 3-month follow-up study, *Neural regeneration Research*, 6(26), 2037-2041

Hwang JW, Renshaw PF. Bupropion sustained release treatment decreases craving for video games and cue-induced brain activity in patients with internet video game addiction. *Clinical Psychopharmacology* 2010; 18: 297-304.

Ko CH, Liu GC, Yen JY, Chen CY, Yen CF, Chen CS. Brain correlates of craving for online gaming under cue exposure in subjects with internet gaming addiction and in remitted subjects. *Addict Biol* 2013; 18(3): 559-569

Wölfling, K., Duven, E., Beutel, M.E. & Müller, K.W. (2020). Discounting delayed monetary rewards and decision making in behavioral addictions - a comparison between patients with Gambling Disorder and Internet Gaming Disorder. *Addictive Behaviors*, doi.org/10.1016/j.addbeh.2020.106446

Zhang J, Brand M. Editorial: Neural mechanism underlying internet gaming disorder. *Front Psychiatry* 2018; 9: 404



## # Geschlechtsspezifika bei Internetnutzungsstörungen:

### # Gender # weibliche Betroffene # weibliche Patienten # Patientinnen

Dong, G., Wang, L., Du, X., & Potenza, M. N. (2018). Gender-related differences in neural responses to gaming cues before and after gaming: implications for gender-specific vulnerabilities to Internet gaming disorder. *Social cognitive and affective neuroscience*, 13(11), 1203-1214.

Dong, G., Zheng, H., Liu, X., Wang, Y., Du, X., & Potenza, M. N. (2018). Gender-related differences in cue-elicited cravings in Internet gaming disorder: The effects of deprivation. *Journal of behavioral addictions*, 7(4), 953-964.

King, D. L., & Potenza, M. N. (2020). Gaming disorder among female adolescents: A hidden problem?. *Journal of Adolescent Health*, 66(6), 650-652.

Lopez-Fernandez O, Williams AJ, Griffiths MD, Kuss DJ. Fe-male Gaming, Gaming Addiction, and the Role of Women Within Gaming Culture: A Narrative Literature Review. *Frontiers in Psychiatry* 2019; 10: 454.

**NEU** Scherer, L., Mader, L., Wölfling, K., Beutel, M.E., Dieris-Hirche, J. & Müller, K.W. (2021). Nicht diagnostizierte internetbezogene Störungen im psychotherapeutischen Versorgungssystem: Prävalenz und geschlechtsspezifische Besonderheiten. *Psychiatrische Praxis*, 48(08), 423-429

Su, W., Han, X., Yu, H., Wu, Y., & Potenza, M. N. (2020). Do men become addicted to internet gaming and women to social media? A meta-analysis examining gender-related differences in specific internet addiction. *Computers in Human Behavior*, 113, 106480.

Wang M, Hu Y, Wang Z, Du X, Dong G. Sex difference in the effect of Internet gaming disorder on the brain functions: Evidence from resting-state fMRI. *Neuroscience Letters* 2019; 698: 44-50.

Wang Z, Hu Y, Zheng H, Yuan K, Du X, Dong G. Females are more vulnerable to Internet gaming disorder than males: Evidence from cortical thickness abnormalities. *Psychiatry Research: Neuroimaging* 2019; 283: 145-153

**NEU** Zeng, N., Wang, M., Zheng, H., Zhang, J., Dong, H., Potenza, M. N., & Dong, G. H. (2021). Gender-related differences in frontal-parietal modular segregation and altered effective connectivity in internet gaming disorder. *Journal of behavioral addictions*, 10(1), 123-134.



---

## # Störung durch Glücksspielen:

---

### # Glücksspielstörung # Gambling # Online-Gamling # Internet-Glücksspiel

---

Duven, E., Giralt, S., Müller, K.W., Wölfling, K., Dreier, M. & Beutel, M.E. (2011). Problematisches Glücksspielverhalten bei Kindern und Jugendlichen in Rheinland-Pfalz. Abschlussbericht an das Ministerium für Soziales, Arbeit, Gesundheit und Demografie des Landes Rheinland-Pfalz

---

Giralt, S., Müller, K.W., Beutel, M.E., Dreier, M., Duven, E. & Wölfling, K. (2018). Prevalence, Risk Factors and Psychosocial Adjustment of Problematic Gambling in Adolescents: Results from two Representative German Samples. *Journal of Behavioral Addictions*, 7(2), 339-347

---

Wölfling, K., Mörsen., C.P., Duven, E., Albrecht, U., Grüsser, S.M. & Flor, H. (2011). To gamble or not to gamble: At risk for craving and relapse - learned motivated attention in pathological gambling. *Biological Psychology*, 87 (2), 275-281

---

Müller, K.W., Wölfling, K., Dickenhorst, U., Beutel, M.E., Medenwaldt, J., & Koch, A. (2017). Recovery, relapse, or else? Treatment-outcomes in Gambling Disorder from a multicenter follow-up study. *European Psychiatry*, 2017, 43, 28-34

---

Müller, K.W., Naab, L., Wölfling, K., Beutel, M.E., Dickenhorst, U. & Koch, A. (2017). Psychological well-being as an additional outcome parameter in the treatment of patients with Gambling Disorder. Results from a clinical multicenter follow-up study. *Journal of Happiness Studies*, 18(4), 1045-1059

---

Müller, K.W. & Wölfling, K. (2020). Glücksspielstörung. Stuttgart, Kohlhammer

---

Wejbera, M., Müller, K.W., Becker, J. & Beutel, M.E. (2017). The Berlin Inventory of Gambling behavior - Screening (BIG-S): Validation using a clinical sample. *BMC Psychiatry*, 17:188 DOI 10.1186/s12888-017-1349-4

---



## # Online-Pornografie-Nutzungsstörung:

### # Online-Pornografie # Onlinesex

Brand, M., Laier, C., Pawlikowski, M., Schächtle, U., Schöler, T., & Altstötter-Gleich, C. (2011). Watching pornographic pictures on the Internet: role of sexual arousal ratings and psychological-psychiatric symptoms for using Internet sex sites excessively. *Cyberpsychology, Behavior and Social Networking*, 14, 371-377.

Kuss, D.J. & Griffiths, M.D. (2011). Internet sex addiction: A review of empirical research. *Addiction Research & Therapy*, doi: 10.3109/16066359.2011.588351

**NEU** Marx, C.M., Müller, K.W. & Beutel, M.E. (2021). Adverse childhood experiences in persons with excessive and destructive online behaviour. *Cyberpsychology: Journal of Psychosocial Research on Cyberspace*, 15(3), <https://cyberpsychology.eu/article/view/13123/12257>

Sklenarik, S., Potenza, M. N., Gola, M., & Astur, R. S. (2020). Approach bias for erotic stimuli among heterosexual female college students who use pornography. *Addictive Behaviors*, 108, 106438.

## # Soziale-Netzwerke-Nutzungsstörung:

### # Soziale Netzwerke # Soziale Medien

Andreassen CS, Billieux J, Griffiths MD et al. The relationship between addictive use of social media and videogames and symptoms of psychiatric disorders: A large-scale cross-sectional study. *Psychology of Addictive Behaviors* 2016, 30, 252-262

Müller, K.W., Dreier, M., Duven, E., Giralt, S., Beutel, M.E. & Wölfling, K. (2016). A hidden type of Internet Addiction? Intense and addictive use of social networking sites in adolescents. *Computers in Human Behavior*, 55, 172-177

Kuss, D.J. & Griffiths, M.D. (2011). Online Social Networking and Addiction - A Review of the Psychological Literature, *Int. J. Environ. Res. Public Health* 2011, 8, 3528-3552



---

## # Online-Shoppingstörung:

---

### # Kaufsucht

---

**NEU** Georgiadou, E., Koopmann, A., Müller, A., Leménager, T., Hillemacher, T., & Kiefer, F. (2021). Who Was Shopping More During the Spring Lockdown 2020 in Germany?. *Frontiers in Psychiatry, 12*, 215.

---

Kyrios, M., Trotzke, P., Lawrence, L., Fassnacht, D. B., Ali, K., Laskowski, N. M., & Müller, A. (2018). Behavioral neuroscience of buying-shopping disorder: A review. *Current Behavioral Neuroscience Reports, 5*(4), 263-270.

---

Müller, A., Steins-Loeber, S., Trotzke, P., Vogel, B., Georgiadou, E., & De Zwaan, M. (2019). Online shopping in treatment-seeking patients with buying-shopping disorder. *Comprehensive Psychiatry, 94*, 152120.

---

Müller, A., Laskowski, N. M., Wegmann, E., Steins-Loeber, S., & Brand, M. (2021). Problematic Online Buying-Shopping: Is it Time to Considering the Concept of an Online Subtype of Compulsive Buying-Shopping Disorder or a Specific Internet-Use Disorder?. *Current Addiction Reports, 8*(4), 494-499.

---

**NEU** Müller, A., Joshi, M., & Thomas, T. A. (2022). Excessive shopping on the internet: recent trends in compulsive buying-shopping disorder. *Current Opinion in Behavioral Sciences, 44*, 101116.

---

Trotzke, P., Starcke, K., Müller, A., & Brand, M. (2015). Pathological buying online as a specific form of internet addiction: A model-based experimental investigation. *PloS one, 10*(10), e0140296.

---



## # Positionspapiere und Übersichtsarbeiten:

### # Nosologie # Gesundheitspolitik

King, D.L., Gaming Industry Response Consortium, Schimmenti, A., Billieux, J., Delfabbro, P., Potenza, M., Achab, S., Beard, C., Grünblatt, E., Montag, C., Perales, J.C. & Brevers, D. (2018). Comment on the global gaming industry's statement on ICD-11 gaming disorder: A corporate strategy to disregard harm and deflect social responsibility? *Addiction*, 113, 2144-2146

Müller, K.W. & Wölfling, K. (2017). Both sides of the story: Addiction is not a pastime activity. Commentary on: Scholars' open debate paper on the World Health Organization ICD-11 Gaming Disorder proposal (Aarseth et al.). *Journal of Behavioral Addictions*, 6(2), 118-120

Müller, K.W. (2018). Editorial: Questions, challenges and perspectives relating to Internet gaming disorder. *Acta Paediatrica*, 207 (3), 376-377

Müller, K.W. (2018). Internet Gaming Disorder: more questions on a new diagnosis. Commentary on „Systematic Review: Internet Gaming Disorder in Children and Adolescents“. *Developmental Medicine and Child Neurology*, 60(7), 636-636

Paschke, K., Thomasius, R., Holtmann, M., Klein, M., Melchers, P., Schimansky, G., Krömer, T., Wartberg, L. & Reis, O. (2019). Medienkonsum bei Kindern und Jugendlichen - Positionspapier der Gemeinsamen Suchtkommission der kinder- und jugendpsychiatrischen Fachgesellschaft und Verbände (DGKJP, BAG KJPP, BKJPP). *Suchttherapie*. 20. 10.1055/s-0039-1696134.

Rumpf, H.-J., Arnaud, N., Batra, A., Bischof, A., Bischof, G., Brand, M., Gohlke, A., Kaess, M., Kiefer, F., Lemenager, T., Mann, K., Mößle, T., Müller, A., Müller, K.W., Rehbein, F., Thomasius, R., Wartberg, L., te Wildt, B., Wölfling, K., Wurst, F.M. (2016). Memorandum internetbezogene Störungen der Deutschen Gesellschaft für Suchtforschung und Suchttherapie. *Sucht*, 62(3), 167-172

**NEU** Rumpf, H.J., Batra, A., Bischof, A., Hoch, E., Lindenberg, K., Mann, K., Montag, C., Müller, A., Müller, K.W., Rehbein, F., Stark, R., te Wildt, B., Thomasius, R., Wölfling, K. & Brand, M. (2021). Vereinheitlichung der Bezeichnungen für Verhaltenssuchte. *Sucht*, 67(4), 181-185

**NEU** Rumpf, H.J., Brand, M., Wegmann, E., Montag, C., Müller, A., Wölfling, K., Müller, K., Stark, R., Steins-Löber, S., Hayer, T., Schlossarek, S., Hoffman, H., Lemenager, T., Lindenberg, K., Thomasius, R., Batra, A., Mann, K., te Wild, B., Mößle, T., & Rehbein, F. (2020). Covid-19 Pandemie und Verhaltenssuchte: Erfahrungen, Konsequenzen und Forderungen. *Sucht*, 66 (4), 212-216