



Fachverband  
Medienabhängigkeit e.V.

Dipl. Sozialarbeiter Andreas Gohlke

# „Digitale Plattform und Prävention“ Ein Forschungsprojekt

**Onlinesymposium 2015**

*„Virtuelle Welten - reale Probleme:*

*Medienabhängigkeit als Herausforderung für Prävention und Behandlung“*

*„Virtual World – Real Problems: Media Addiction as a Challenge for Prevention and Treatment“*

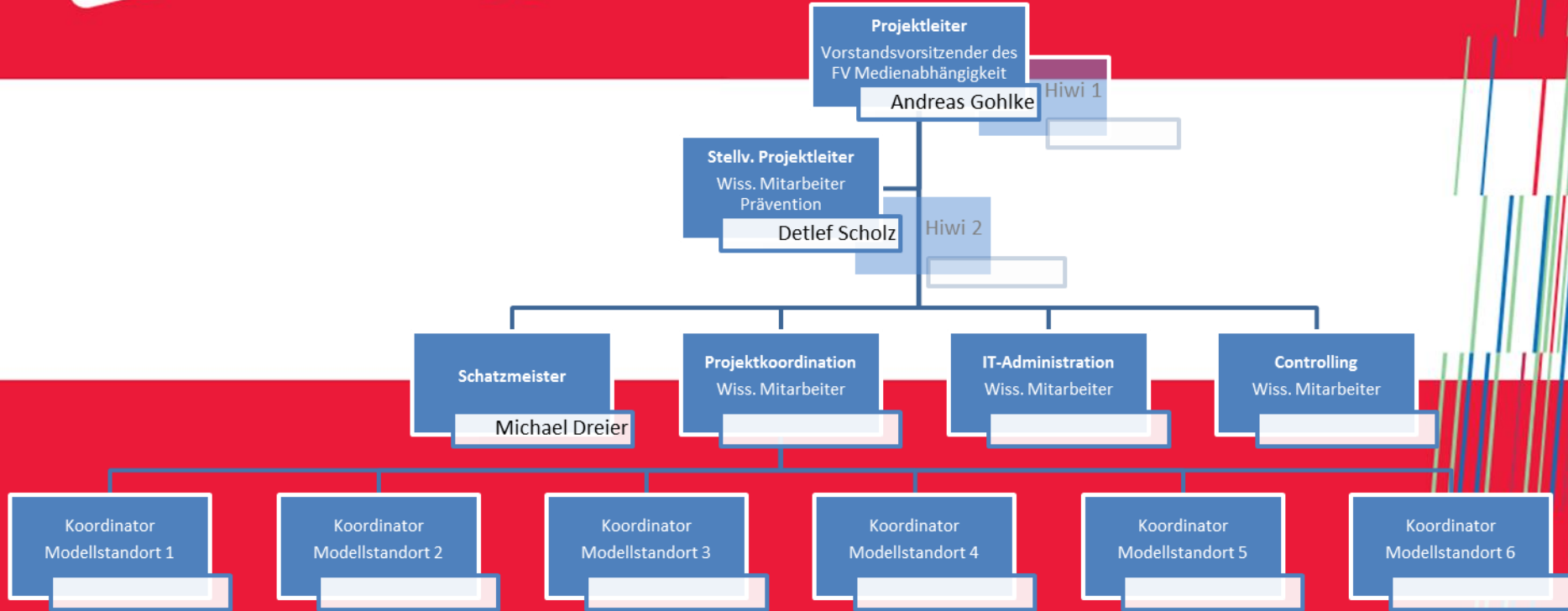
online



## Arbeits – und Zeitplan des Projekts:

Arbeits- und Zeitplan des Projekts:

Arbeiten	Monate						
	1	2	3	4	5	6	7
Phase 1: Umsetzung der Visualisierung							
Phase 1: Aufstellen der Modellstandorte							
Phase 1: Schulung der Projektmitarbeitenden an den Standorten							
Phase 1: Einrichten und Ausstattung der Modellstandorte							
Phase 1: Entwicklung der Evaluationstools							
Phase 1: Akquise von Schulen als Kooperationspartner							
Phase 2: Umsetzen der präventiven Arbeit und Beginn der Datenerhebungen							M
Phase 2: Durchführen der Präventionsangebote und Datenerhebung							
Phase 3: Zusammenfassen von Verlauf und Ergebnissen							M
Phase 3: Abschlussbericht und abschliessende Fachtagung							
<b>Legende</b>							
Meilenstein 1: Visualisierungsplattform geht Online							M 1
Meilenstein 2: Modellstandorte sind geschult							
Meilenstein 3: Beginn der präventiven Arbeit an Schulen							
Meilenstein 4: Zwischenbericht							
Meilenstein 5: Zwischenbericht (Fachtagung zur Vorstellung erster Ergebnisse)							
Meilenstein 6: Abschlussbericht & Abschlusstagung							





Fachverband  
Medienabhängigkeit e.V.

## Digitale Plattform und Prävention

Eine kurze Zusammenfassung der Eckpunkte:

### **6 Modellstandorte – Kooperation mit Schulen vor Ort**

Nutzung von evaluierbaren und einheitlichen Materialien zur  
Mediensuchtprävention

*Begleitung und Coaching der Modellstandorte*

online



Fachverband  
Medienabhängigkeit e.V.

## **Prävention mit einem Methodenmix aus verschiedenen Bausteinen:**

ESCapade & Netbag – Drogenhilfe Köln

Digitaler Methodenkoffer & Modell der 4 – Ambulanz für Spielsucht Mainz

Let´s Play – Methodenreader des Fachverband Medienabhängigkeit e.V.

**Forschungsfragen: Beobachten von Verhalten – Kontext des Verhaltens –  
Auswertung der Beobachtung – Ansätze für Prävention**

online



Fachverband  
Medienabhängigkeit e.V.

## Ziele:

Umsetzung von „frühen Hilfen“ über digitale Visualisierung  
Evaluation und Validierung von Methoden der Mediensuchtprävention  
Implementierung der Ergebnisse in die Präventionsarbeit

## **Mensch – Umwelt - Medien**

& die Wechselwirkungen der drei Faktoren mit dem Schwerpunkt präventive  
Maßnahmen zu entwickeln

online



Fachverband  
Medienabhängigkeit e.V.

## **Suche nach Projektförderungen für die Bereiche:**

Digitale Vernetzung der Hilfestrukturen (Visualisierung)

Entwicklung von evaluierbaren Methoden/Tools zur Prävention von Mediensucht

Umsetzung der Methoden an den Projektstandorten und später darüber hinaus

## **Dokumentation und Evaluation der Ergebnisse**

Erstellen und Veröffentlichen eines Methodenreaders Prävention





Fachverband  
Medienabhängigkeit e.V.

**Danke für Ihre Aufmerksamkeit!**

Thank you for your attention!

Contact: [a.gohlke@fv-medienabhaengigkeit.de](mailto:a.gohlke@fv-medienabhaengigkeit.de)

## **Onlinesymposium 2015**

*„Virtuelle Welten - reale Probleme:*

*Medienabhängigkeit als Herausforderung für Prävention und Behandlung“*

*„Virtual World – Real Problems: Media Addiction as a Challenge for Prevention and Treatment“*

online